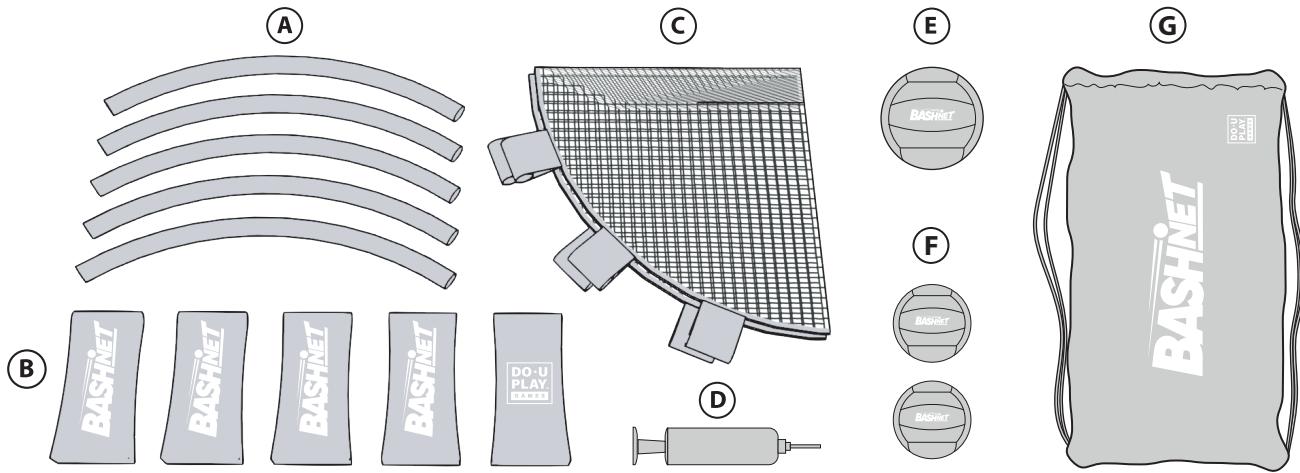
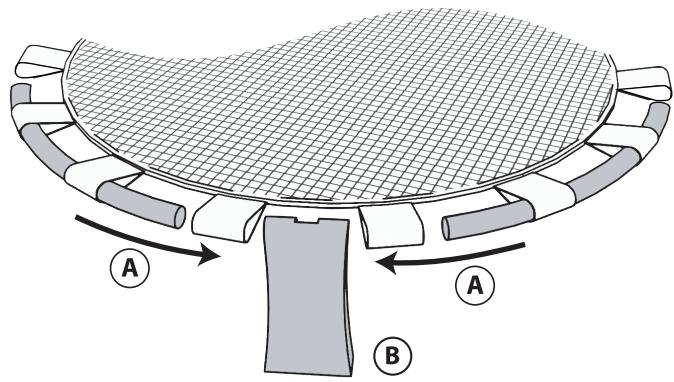
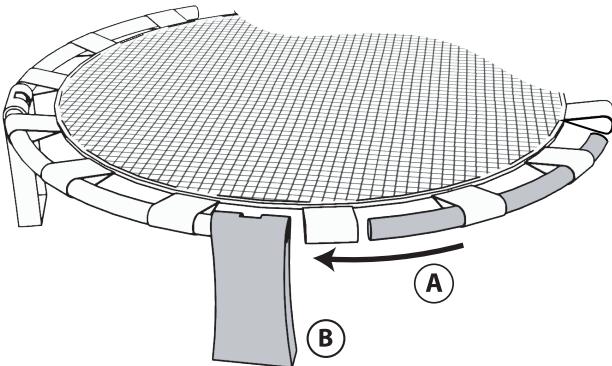
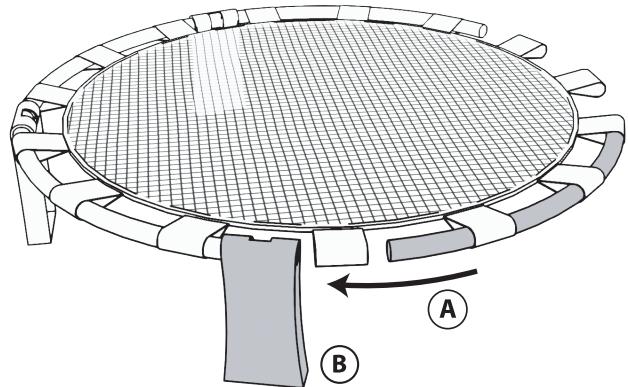
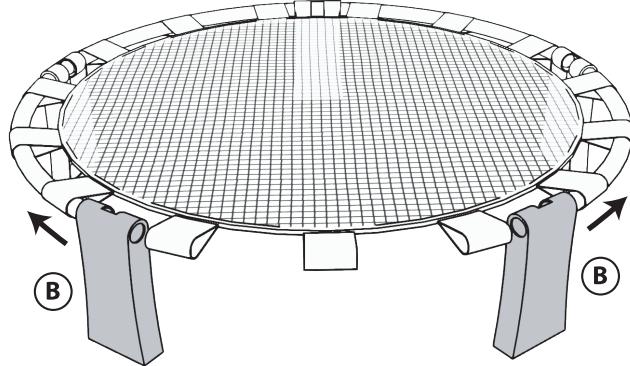
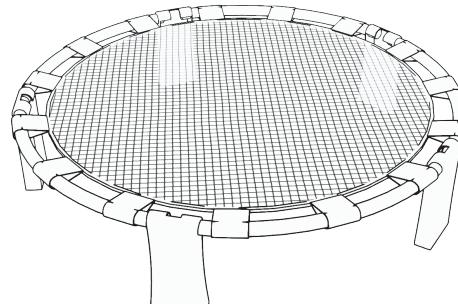
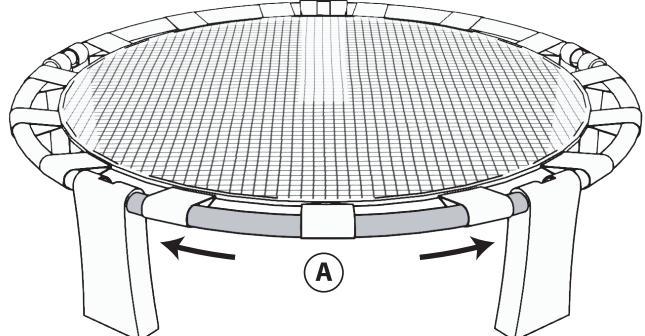


BASHNET

ASSEMBLY-ASAMBLEA-ASSEMBLEA-CONJUNTO-MONTAGE-ASSEMBLÉE-组装-組裝-MONTAŻ-MONTAGE-組立-組み立て

DO•U
PLAY.
GAMES

ITEM # 849469

**6+****2-4****1****2****3****4****5****DO•U
PLAY™
GAMES**

DOPLAYGAMES.COM

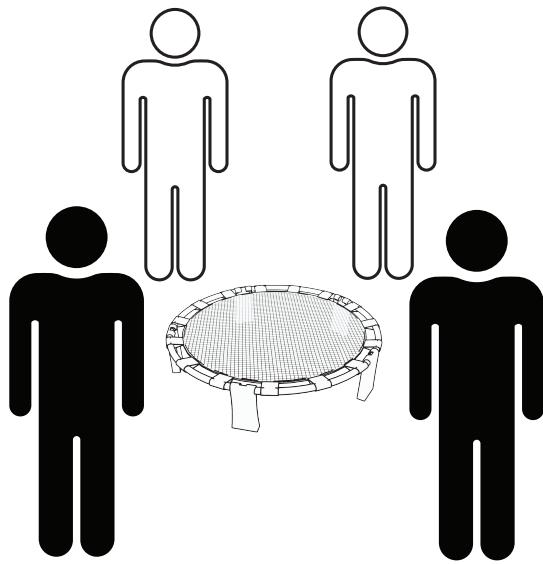
**LIFE IS BETTER
OUTSIDE™**

ITEM # 849469



6+

2-4



BEGINNER - PRINCIPIANTE - PRINCIPIANTE - INICIANTE - ANFÄNGER
 DÉBUTANT - 初學者 - 初学者 - POCZĄTKUJĄCY - BEGINNER - 초보자 - 初心者



ADVANCED - AVANZADO - ZAAWANSOWANY - AVANÇADO - AVANCÉ
 FORTGESCHRITTE - 高級 - 高级 - ZAAWANSOWANY - GEAVANCEERD
 고급 - 上級

Squadre: 2 contro 2

- Obiettivo:** colpire la palla in rete in modo che rimbalzi e non possa essere restituita dalla squadra avversaria.
- Servizio:** Posizionarsi ad almeno 1,8 m dalla rete. Lanciare la palla in alto e colpirla in rete verso gli avversari.
- Touches:** Ogni squadra ha a disposizione fino a 3 tocchi alternati per restituire la palla. Se lo stesso giocatore tocca la palla due volte di seguito, la sua squadra perde il punto.
- Rally:** Continuare a colpire la palla in rete finché una squadra non riesce a restituirla prima che tocchi terra.
- Punteggio:** Vince chi arriva prima a 21 punti (vittoria con 2 punti di scarto).

Non ci sono lati o confini: i giocatori possono muoversi liberamente intorno alla rete.

Mannschaften: 2 gegen 2.

- Ziel:** Den Ball so auf das Netz schlagen, dass er so abprallt, dass das gegnerische Team ihn nicht zurückspielen kann.
- Aufschlag:** Stehe mindestens 1,8 m vom Netz entfernt. Wurf den Ball hoch und schlage ihn in Richtung der gegnerischen Mannschaft ins Netz.
- Berührungen:** Jede Mannschaft hat bis zu 3 abwechselnde Berührungen, um den Ball zurückzugeben. Wenn derselbe Spieler den Ball zweimal hintereinander berührt, verliert seine Mannschaft den Punkt.
- Ballwechsel:** Der Ball wird so lange auf das Netz geschlagen, bis eine Mannschaft ihn nicht mehr zurückspielen kann, bevor er den Boden berührt.
- Punktevergabe:** Wer zuerst 21 Punkte erreicht hat, gewinnt (Sieg mit 2 Punkten Vorsprung).

Es gibt keine Seiten oder Begrenzungen - die Spieler können sich frei um das Netz herum bewegen.

Teams: 2 vs 2.

- Objective:** Hit the ball onto the net so it bounces off in a way the opposing team can't return.
- Serving:** Stand at least 6 ft (1.8 m) from the net. Toss the ball up and hit it onto the net towards the opponents.
- Touches:** Each team has up to 3 alternating touches to return the ball. If the same player touches the ball twice in a row, their team loses the point.
- Rally:** Continue hitting the ball onto the net until one team fails to return it before it hits the ground.
- Scoring:** First to 21 points wins (win by 2 points).

There are no sides or boundaries - players can move freely around the net.

Equipos: 2 contra 2.

- Objetivo:** Golpear la pelota contra la red para que rebote de forma que el equipo contrario no pueda devolverla.
- Saque:** Colócate al menos a 1,8 m de la red. Lanzar la pelota hacia arriba y golpearla contra la red en dirección a los adversarios.
- Toques:** Cada equipo tiene hasta 3 toques alternos para devolver el balón. Si el mismo jugador toca el balón dos veces seguidas, su equipo pierde el punto.
- Remate:** Continúa golpeando el balón contra la red hasta que un equipo no consiga devolverlo antes de que toque el suelo.
- Puntuación:** El primero en llegar a 21 puntos gana (victoria por 2 puntos).

No hay lados ni límites - los jugadores pueden moverse libremente alrededor de la red

Equipes: 2 contre 2.

- Objetivo:** Bater a bola na rede de modo a que esta salte de uma forma que a equipa adversária não consiga devolver.
- Serviço:** Colocar-se a pelo menos 1,8 m da rede. Atirar a bola para cima e bater com ela na rede na direção dos adversários.
- Toques:** Cada equipa tem até 3 toques alternados para devolver a bola. Se o mesmo jogador tocar na bola duas vezes seguidas, a sua equipa perde o ponto.
- Repetição:** Continuar a bater a bola na rede até que uma das equipas não a consiga devolver antes de cair no chão.
- Pontuação:** A primeira equipa a fazer 21 pontos ganha (vitória por 2 pontos).

Não há lados ou limites - os jogadores podem mover-se livremente à volta da rede.

Équipes : 2 contre 2.

- Objectif :** Frapper la balle sur le filet de manière à ce qu'elle rebondisse de façon à ce que l'équipe adverse ne puisse pas la renvoyer.
- Service :** Se tenir à au moins 1,8 m du filet. Lancer le ballon en l'air et le frapper sur le filet en direction des adversaires.
- Touchés :** Chaque équipe a jusqu'à 3 touches alternées pour renvoyer le ballon. Si le même joueur touche le ballon deux fois de suite, son équipe perd le point.
- Rallye :** Continuer à frapper le ballon sur le filet jusqu'à ce qu'une équipe ne parvienne pas à le renvoyer avant qu'il ne touche le sol.
- Le score :** La première équipe à 21 points gagne (victoire par 2 points). Il n'y a pas de côtés ni de limites - les joueurs peuvent se déplacer librement autour du filet.

- 队伍:** 2对2
- 目标:** 把球击到网上，让其弹起，使得对方无法回击
- 发球:** 站在距离网至少6英尺(1.8米)处。将球抛起并击球到网上朝向对手。
- 触球:** 每队最多有3次交替触球来回应球。若同一球员連續两次触球，他们的球队便会输掉这一分。
- 回合:** 持续击球到网上，直至一队在球落地之前未能回球。
- 得分:** 率先获得21分的队伍取得胜利(需以2分的优势胜出)。



场地无边界限制，球员可在球网周围自由移动。

- Drużyny:** 2 vs 2
- Cel:** Uderzenie piłki w siatkę tak, aby odbiła się w sposób uniemożliwiający drużynie przeciwniej powrót.
- Serwowanie:** Stań co najmniej 6 stóp (1,8 m) od siatki. Podrusz piłkę i uderz ją w siatkę w kierunku przeciwników.
- Dotknięcia:** Każda drużyna ma do 3 naprzemiennych dotknięć, aby odbić piłkę. Jeśli ten sam zawodnik dotknie piłki dwa razy z rzędu, jego drużyna traci punkt.
- Rajd:** Kontynuuj uderzanie piłki w siatkę, aż jednej z drużyn nie uda się jej odbić, zanim uderzy o ziemię.
- Punktacja:** Pierwszy do 21 punktów wygrywa (wygrana o 2 punkty).



Nie ma boków ani granic - gracze mogą swobodnie poruszać się wokół siatki.

- 팀: 2 대 2.
- 목표: 상대 팀이 리턴할 수 없도록 네트에 공을 쳐서 뛰어 오르게 하세요.
- 서브: 네트에서 최소 6피트(1.8미터) 떨어진 곳에 서세요. 공을 위로 던져 상대편을 향해 네트에 맞히세요.
- 터치: 각 팀은 최대 3번까지 교대로 터치하여 공을 리턴할 수 있습니다. 같은 선수가 연속으로 공을 두 번 터치하면 그 팀은 점수를 잃습니다.
- 랠리: 한 팀이 공을 땅에 닿기 전에 반환하지 못할 때까지 계속 네트에 공을 치는 방식입니다.
- 득점: 먼저 21점을 획득한 팀이 승리(2점차 승리).



측면이나 경계가 없으며 플레이어는 네트 주변을 자유롭게 이동할 수 있습니다.

- 队伍:** 2对2
- 目标:** 把球击到网上，让其弹起，使得对方无法回击
- 发球:** 站在距离网至少6英尺(1.8米)处。将球抛起并击球到网上朝向对手。
- 触球:** 每队最多有3次交替触球来回应球。若同一球员連續两次触球，他们的球队便会输掉这一分。
- 回合:** 持续击球到网上，直至一队在球落地之前未能回球。
- 得分:** 率先获得21分的队伍取得胜利(需以2分的优势胜出)。



场地无边界限制，球员可在球网周围自由移动。

- Teams:** 2 tegen 2
- Doel:** De bal op het net slaan zodat hij stuert op een manier die de tegenstander niet kan terugspelen.
- Serveren:** Ga op minstens 1,8 meter van het net staan. Gooi de bal omhoog en sla hem op het net in de richting van de tegenstanders.
- Aanraken:** Elk team heeft maximaal 3 wisselende aanrakingen om de bal terug te slaan. Als dezelfde speler de bal twee keer achter elkaar aanraakt, verliest het team het punt.
- Rally:** Blijf de bal op het net slaan totdat één team de bal niet terug kan spelen voordat de bal de grond raakt.
- Scoren:** De eerste die 21 punten haalt wint (winst met 2 punten).



Er zijn geen zijkanten of grenzen - spelers kunnen vrij rond het net bewegen.

- チーム：2対2。
- 目標：ボールをネットに打って跳ね返すことで、相手が返球できないようにする。
- サーブ：網から少なくとも6フィート（1.8メートル）離れた位置に立つ。ボールを投げ上げ、ネットに向かって打つ。
- タッチ：各チームは最大3回交互にボールに触れることができる。同じ選手が連続して2回ボールに触れた場合、そのチームはポイントを失う。
- ラウンド：ボールを継続的にネットに打ち返し、チームの一方がボールが地面に落ちる前に返球できなくなるまで続ける。
- スコア：最初に21ポイントを獲得したチームが勝利する（2ポイント差で勝利する必要がある）。



コートは境界がなく、選手はネットの周りを自由に移動できる。



WARNING: Choking hazard -Small parts. Strangulation hazard-long cord. Not for children under 3 years. Do not aim at eyes or face. Remove the packaging material before you give the toy to your child. Please keep all the relevant information for future reference. Decorations and colors may vary!

ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA! Contiene piezas pequeñas que pueden ser tragadas. Cuerda larga. Peligro de estrangulamiento. No apto para niños menores de 3 años. No apuntar a los ojos ni a la cara. Antes de dar el juguete al niño, retire el embalaje. Guarde esta información cuidadosamente. Puede haber cambios en decoraciones y colores.

ATTENZIONE: Parti di dimensioni ridotte. Pericolo di soffocamento. Corde lunghe. Rischio di strangolamento. Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Non indirizzarlo verso gli occhi o la faccia. Prima di consegnare il gioco al Suo bambino, lo tolga dalla confezione. Vi preghiamo di conservare queste informazioni per riferimento. Sono possibili differenze di decorazioni e colori.

ATENÇÃO: PERIGO DE SUFOCAMENTO - Peças pequenas. Corda comprida. Risco de estrangulamento. Não adequado a crianças com menos de 3 anos de idade. Não aponte para os olhos ou a cara. Retire a embalagem antes de dar o brinquedo à criança. Por favor guarde estas informações cuidadosamente. É possível que haja diferenças nas cores e na decoração.

ACHTUNG: Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. Lange Schnur. Strangulationsgefahr. Nicht auf Augen oder Gesicht zielen. Entfernen Sie die Verpackung bevor Sie das Spielzeug Ihrem Kind geben. Bitte bewahren Sie diese Informationen sorgfältig auf. Dekor- und Farbabweichungen sind möglich!

AVERTISSEMENT ! Risque d'étouffement - contient des petites pieces. Longue corde. Danger de strangulation. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Ne pas viser les yeux ou le visage. Retirez l'emballage avant de donner le jouet à votre enfant. Conservez ces informations pour référence ultérieure. Des divergences de décoration et de couleur sont possibles!

警告! 内含小零件，長繩，纏繞危險，不適合3歲以下兒童使用。不要對準眼睛或者臉部，將玩具給孩子玩之前請及時處理包裝物料，包裝上含重要信息，請保留備用。裝飾和顏色可能有所不同!

警告! 内含小零件，长绳，缠绕危险，不适合3岁以下儿童使用。不要对准眼睛或者脸部，将玩具给孩子玩之前请及时处理包装物料，包装上含重要信息，请保留备用。装饰和颜色可能有所不同!

OSTRZEŻENIE: Niebezpieczeństwo zadławienia, zawiera małe elementy. Zagrożenie uduszeniem - długie sznur. Nie dla dzieci poniżej 3 lat. Nie celuj w oczy ani w twarz. Usuń materiał opakowania przed podaniem zabawki dziecku. Zachowaj wszystkie istotne informacje do wykorzystania w przyszłości. Dekoracje i kolory mogą się różnić!

WAARSCHUWING: Bevat kleine onderdelen die verstikkingsgevaar kunnen opleveren. Lang koord. Verwurgingsgevaar. Niet voor kinderen onder de 3 jaar. Niet op ogen of gezicht richten. Verwijder het verpakkingsmateriaal voordat u het speelgoed aan uw kind geeft. Bewaar alle relevante informatie voor toekomstig gebruik. Decoratie en kleuren kunnen variëren!

경고!: 질식 위험 - 작은 부품. 질식 위험 - 긴 코드. 만 3세 미만 어린이에게 적합하지 않습니다. 눈이나 얼굴을 조준하지 마세요. 아이에게 장난감을 주기 전에 포장재를 제거하세요. 나중에 참조할 수 있도록 모든 관련 정보를 잘 보관하세요. 장식과 색상은 다를 수 있습니다!

警告! 窒息の危険 - 小さな部品。窒息の危険性-長いコード。3歳未満のお子様には使用しないでください。目や顔に当てないでください。お子様におもちゃを与える前に梱包材を取り除いてください。関連情報はすべて大切に保管してください。装飾や色は異なる場合があります！